

YAZILIM BÜLTEN

HAFTALIK YAZILIM DERS İŞLEYİŞ BÜLTENİ

YAZILIM

C# Form Uygulamaları ve Otomasyon

VERİ TABANI

NoSQL Veritabanı
Json Formatı Tekrar ve Pekiştirme

ROBOTİK VE KODLAMA

RGB LED VE 3 LEDLİ PARK SENSÖRÜ

SAYFA 1

SAYFA 2

SAYFA 3

DİJİTAL TASARIM

İklim Krizi ve Biyoçeşitlilik ile ilgili
karikatür ve afiş tasarlıyoruz

YAPAY ZEKA

Uygulamalı Yapay Zeka

E-SPOR

Choices Matter oyunları ve tarihi.

SAYFA 4

SAYFA 5

SAYFA 6

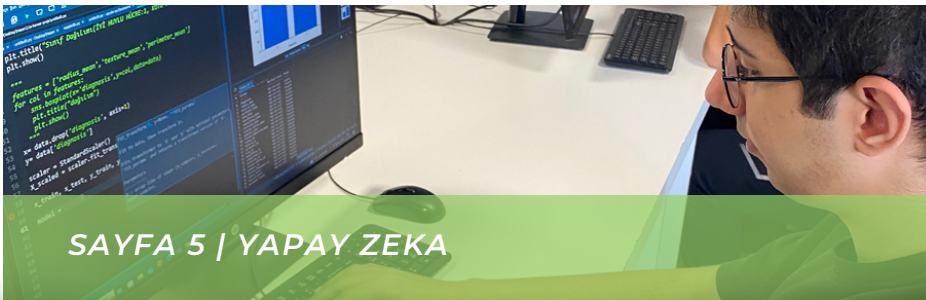


SAYFA 1 | VERİ TABANI

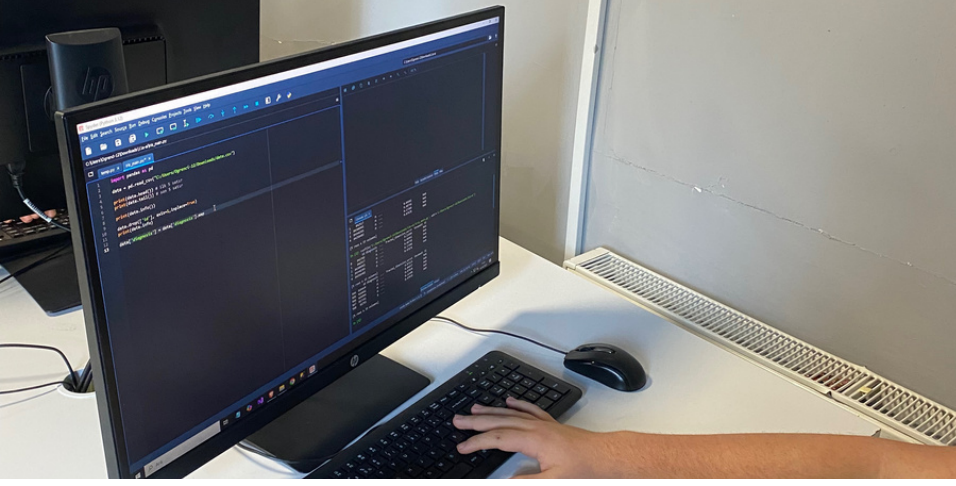


SAYFA 3 | ROBOTİK
KODLAMA

RIZI, SERA GAZLARIYLA KÜRE
SAYFA 4 | DİJİTAL TASARIM



SAYFA 5 | YAPAY ZEKA



YAZILIM DERSLERİNDE BU HAFTA

SEFA ARSLAN

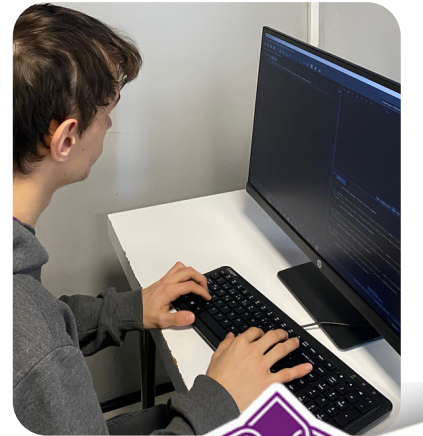
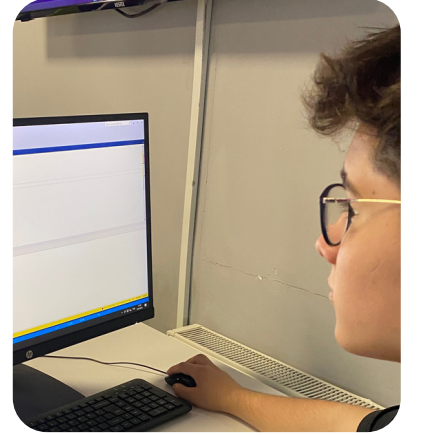
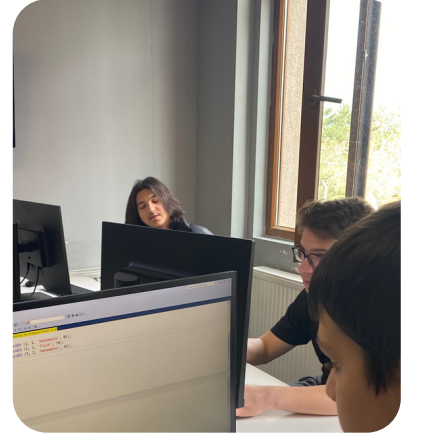
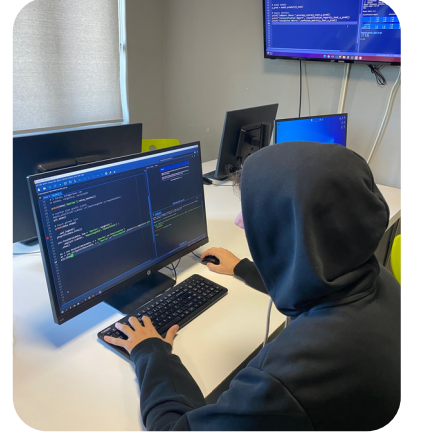
9. Sınıf Yazılım Çalışmaları

Bu hafta yazılım dersinde C# Form Uygulamaları ile ilgili çalışmalar yapmaya devam ettik. Daha önce öğrendiğimiz konuları pekiştirerek temel arayüz tasarımı ve kullanıcı etkileşimlerini uygulamalı olarak geliştirdik. Bu sayede C# dilinde uygulama geliştirme becerilerimizi artırmayı hedefledik ve güzel ilerleme kaydettik. 🚀



10. Sınıf Yazılım Çalışmaları

Bu hafta 10. sınıflarla projelerimize kaldığımız yerden devam ettik. Öğrenciler önceki haftalarda başlattıkları çalışmalarını sürdürerek uygulama yapma becerilerini geliştirdiler. Derslerde proje odaklı bir şekilde ilerlemeye ve öğrendiklerimizi pekiştirmeye devam ediyoruz. 🚀



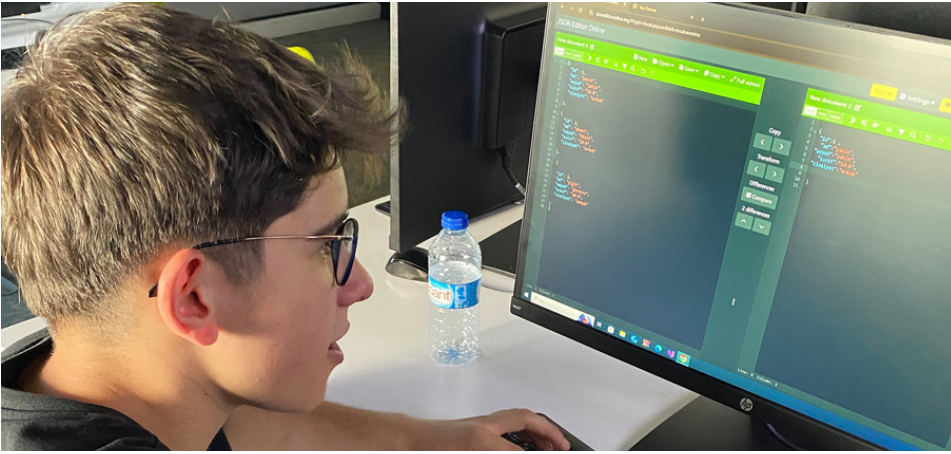
ERDEM
KOLEJİ



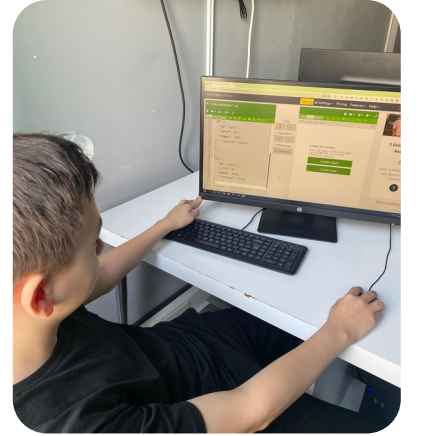
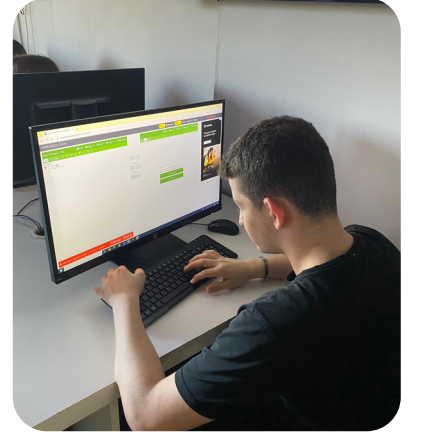
VERİ TABANI DERSLERİNDE BU HAFTA

BURAK KETEN

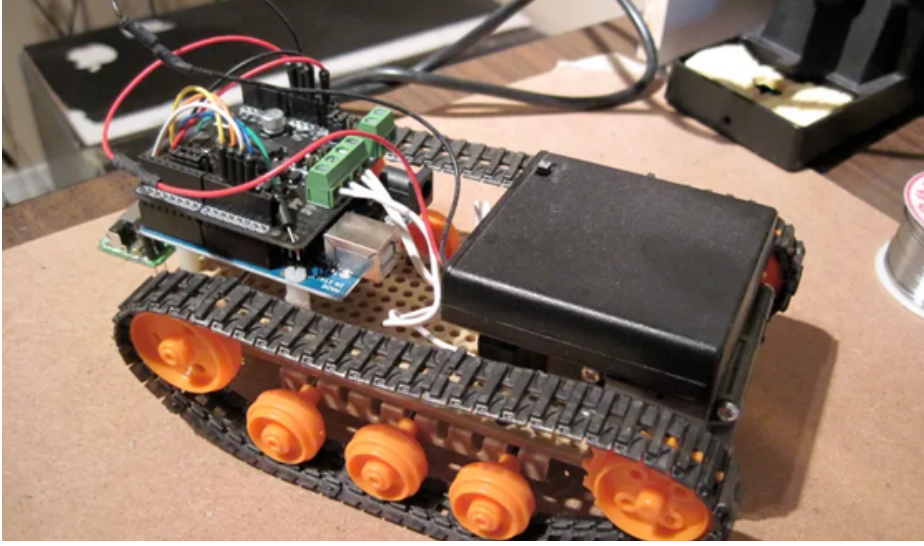
Bu hafta veritabanı dersinde, son birkaç haftadır üzerinde çalıştığımız SQL'den JSON formatına çevirme konusuna devam ettik. SQL verilerini JSON yapısına dönüştürmeyi pekiştirmek adına farklı örnekler üzerinde çalıştık ve gerçek hayattaki kullanım senaryolarını inceledik.



Verilerin web uygulamalarında nasıl esnek bir şekilde sunulabileceğini görerek, SQL ile JSON arasında nasıl geçiş yapılacağını tekrar ettik. Konuya hâkimiyetimizi artırmak adına uygulamalı örneklerle süreci derinleştirmeye devam ediyoruz. 🚀



ERDEM
KOLEJİ

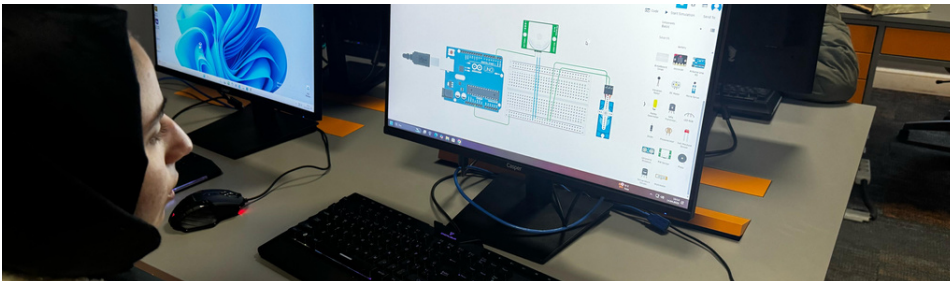


ROBOTİK KODLAMA DERSLERİNDE BU HAFTA

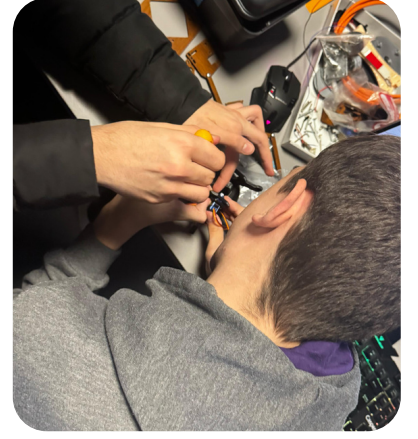
HİLAL KORK

Park sensörlerinin amacı, sürücülere güvenli bir park deneyimi sunmak ve çarpışma riskini azaltmaktır. Araçların önüne ve arkasına yerleştirilen sensörler, nesneleri algılayarak sürücüyü uyarır. Böylece dar alanlarda park etmek daha kolay ve güvenli hale gelir.

RGB LED'ler ve potansiyometre ise görsel geri bildirim sağlamak amacıyla kullanılabilir. Örneğin, park sensörüne bağlı bir RGB LED sistemi, nesneye yaklaştıkça renk değiştirebilir. Potansiyometre ile bu LED'lerin parlaklığı veya renk geçişi ayarlanabilir.



Böyle bir sistem, sürücünün park ederken sadece sesli değil, aynı zamanda görsel uyarılar almasına yardımcı olabilir. Özellikle gece sürüşlerinde ek bir avantaj sağlar!

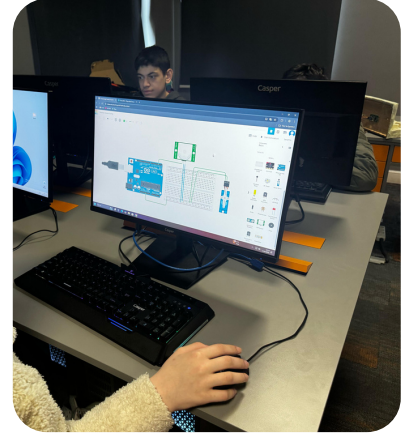


```
// red_pin değişkeni Arduino 11 nolu pine tanınır.
// green_pin değişkeni Arduino 18 nolu pine tanınır
// blue_pin değişkeni Arduino 9 nolu pine tanınır
```

```
pin , OUTPUT); // RGB led pinleri çıkış pini olarak
pin , OUTPUT); // tanınır.
pin , OUTPUT);
```

```
0, 0); // RGB Kırmızı yanar.
15, 0); // RGB yeşil yanar.
, 255); // RGB mavi yanar.
15, 255); // RGB cyan yanar.
0, 255); // RGB magenta yanar.
255, 0); // RGB sarı yanar.
255, 255); // RGB beyaz yanar.
0, 5); // RGB pembe tonda yanar.
30, 0); // RGB turuncu tonda yanar.
```

```
int red_value , int green_value , int blue_value) // Renk değerlerinin değişkeni
red_pin , red_value); // red_value değerini red_pin değişkenine aktar.
green_pin , green_value); // green_value değerini green_pin değişkenine aktar.
blue_pin , blue_value); // blue_value değerini blue_pin değişkenine aktar.
```



ERDEM
KOLEJİ



DİJİTAL TASARIM DERSLERİNDE BU HAFTA

HİLAL KORK

Photoshop ile biyoçeşitlilik ve iklim krizi temalı fotoğraf tasarlamanın önemi, görsel iletişimde güçlü bir araç olmasıdır. İşte bu tür tasarımların bazı önemli yönleri:

Tasarımın Önemi ve Uygulama Alanları

- Sürdürülebilir Kentsel Planlama – Yeşil alanların artırılması, ekolojik koridorların oluşturulması ve karbon ayak izinin azaltılması için şehir planlamasında doğa dostu yaklaşımlar benimsenmelidir.
- Biyoçeşitliliği Destekleyen Mimari – Binaların ve altyapının, yerel ekosistemlere zarar vermeden tasarlanması, doğal yaşamı koruyarak sürdürülebilir bir çevre yaratılmasını sağlar.

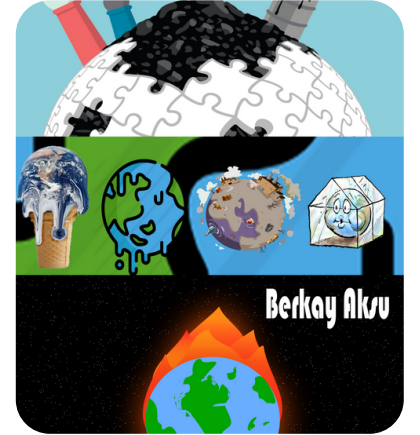


- İklim Adaptasyonuna Yönelik Tasarımlar – Değişen iklim koşullarına uyum sağlayabilecek tarım sistemleri, su yönetimi projeleri ve enerji verimliliği sağlayan çözümler geliştirilmelidir.
- Ekolojik Ürün ve Malzeme Kullanımı – Geri dönüştürülebilir, düşük karbon salınımına sahip ve doğaya zarar vermeyen malzemelerle üretim yapılması, çevresel etkileri minimize eder.
- Doğa Temelli Çözümler – Orman restorasyonu, sulak alanların korunması ve biyolojik çeşitliliği destekleyen peyzaj tasarımları, ekosistemlerin dayanıklılığını artırır.

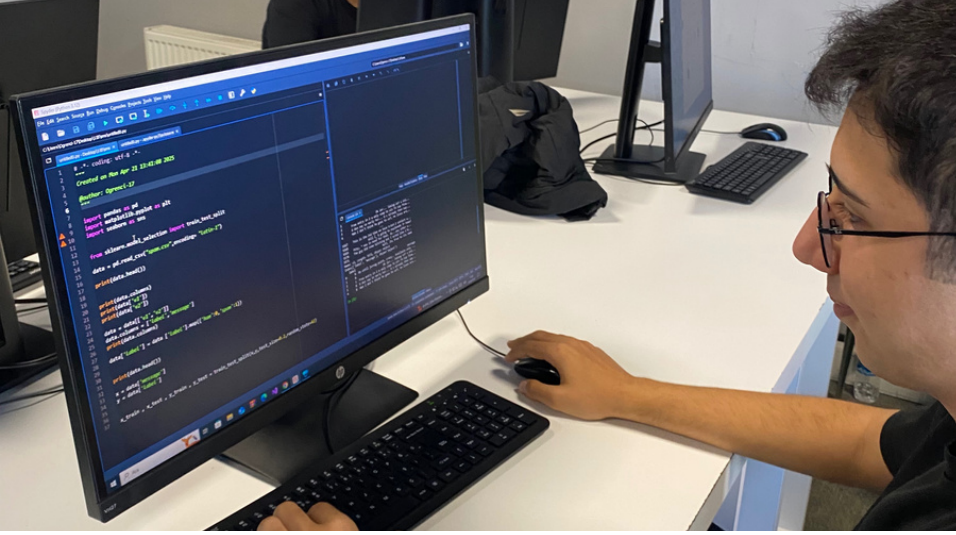


GEZEĞENİMİZİN
ZENGIN
YAŞAM ÇEŞİTLİĞİ
KORUYUN

KİRLETMEYİ
VE YAŞAM
TAHRİBATINI
DURDURUN



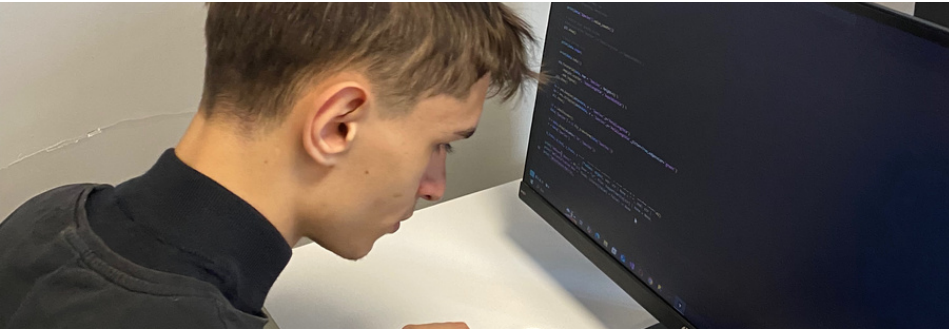
ERDEM
KOLEJİ



YAPAY ZEKA DERSLERİNDE BU HAFTA

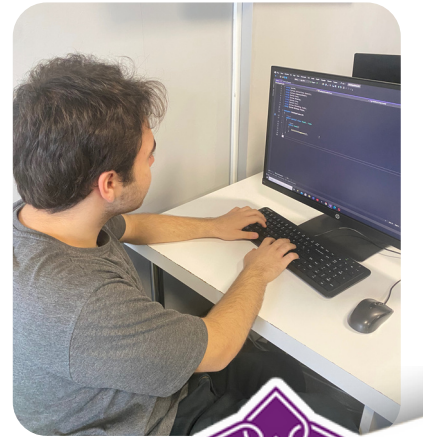
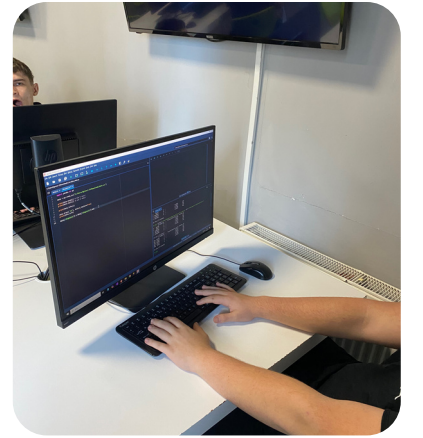
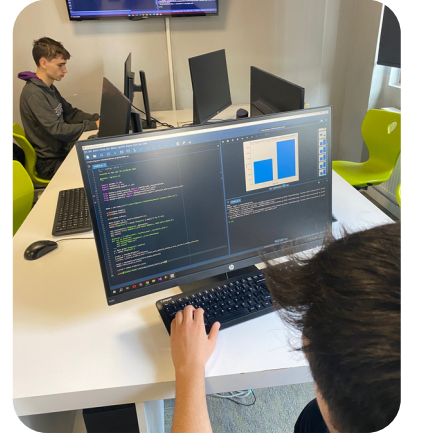
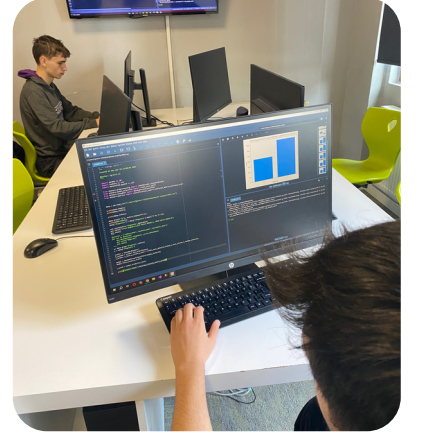
BURAK KETEN

Bu hafta yapay zeka dersinde, uygulamalı yapay zeka çalışmalarına odaklanarak teorik bilgileri pratiğe dönüştürmeye başladık. Derslerde daha önce öğrendiğimiz temel kavramları kullanarak çeşitli yapay zeka projelerini nasıl hayata geçirebileceğimizi gördük.

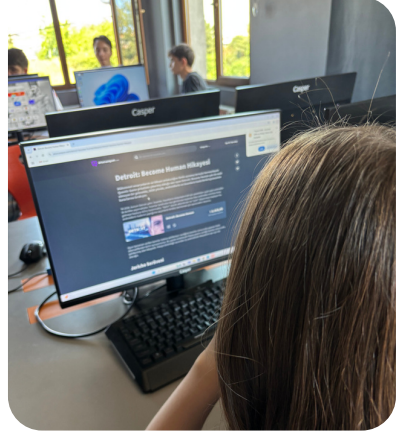
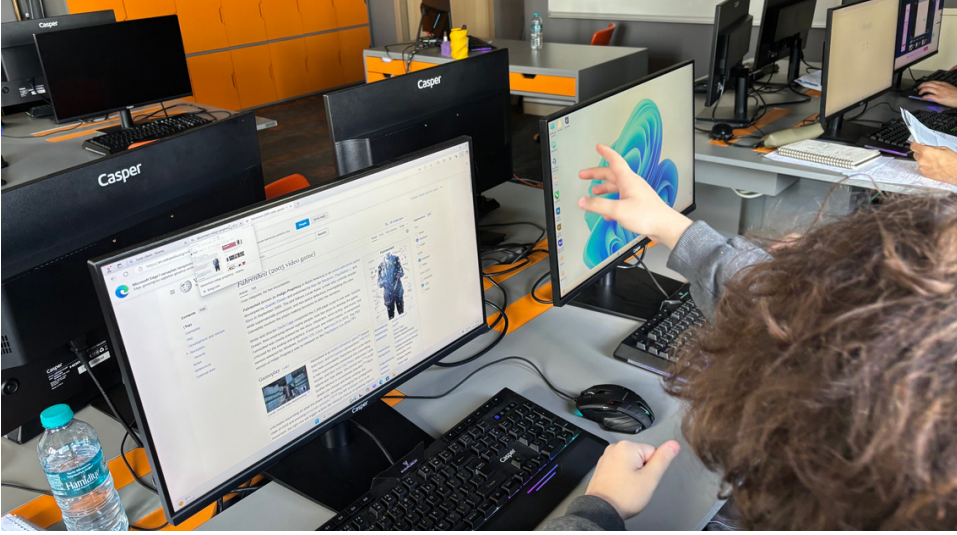


Veri setini inceledik, sütunları ve veri türlerini analiz ettik. Eksik verileri kontrol ettik ve veriyi eğitim-test olarak bölmenin mantığını tekrar hatırladık.

Şu an projenin ön hazırlık aşamasındayız. Önümüzdeki haftalarda veriyi işleyip uygun algoritmalarla modelimizi kurarak projeyi tamamlamayı planlıyoruz. 🚀



ERDEM
KOLEJİ



E-SPOR DERSLERİNDE BU HAFTA

BATUHAN KUÇU

Bu hafta E-spor derslerimizde farklı bir bakış açısıyla Choices Matter yani seçimleirmizin oyunun hikayesini etkilediği oyun türüne ve bu türün en iyi, ödül kazamış olan oyunlarına değindik.

Quantic Dream isimli Fransız şirketin yayınladığı Detroit Become Human, Fahrenheit Indigo ve Heavy Rain isimli oyunlar üzerinde durduk.



ERDEM
KOLEJİ