

YAZILIM BÜLTENİ

HAFTALIK YAZILIM DERS İŞLEYİŞ BÜLTENİ

YAZILIM

C# ile Queue ve Stack Kütüphaneleri
Önbellek işlemleri
Eczane Otomasyonu Düzenlemeleri
Json Veri Yapısı

SAYFA 1

VERİ TABANI

Veri Tabanında Tüm JOIN işlemlerinin
gösterimi

SAYFA 2

ROBOTİK VE KODLAMA

Sensör ile LCD ekranı birlikte
kullanımı

SAYFA 3

DİJİTAL TASARIM

Adobe Illustrator ile Adobe
Photoshop uygulaması

SAYFA 4

YAPAY ZEKA

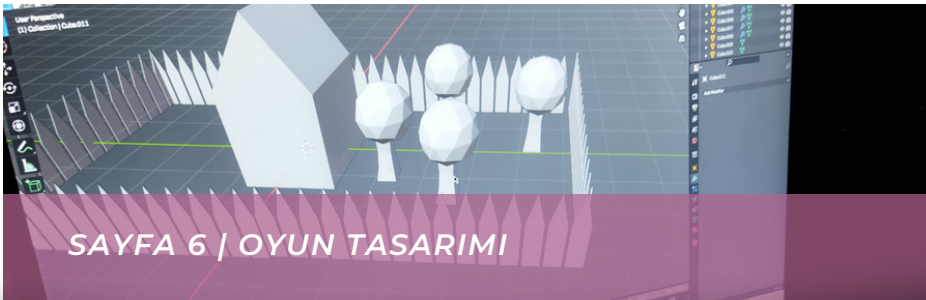
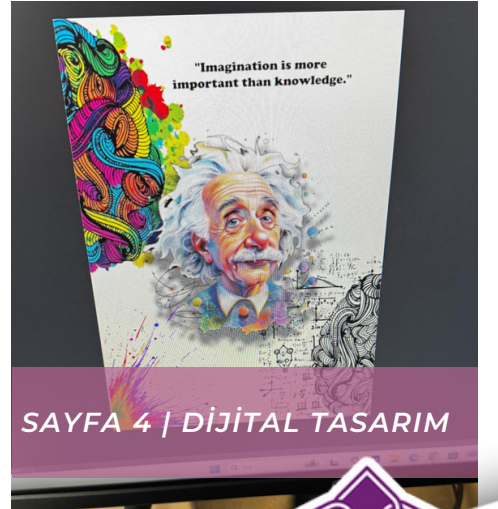
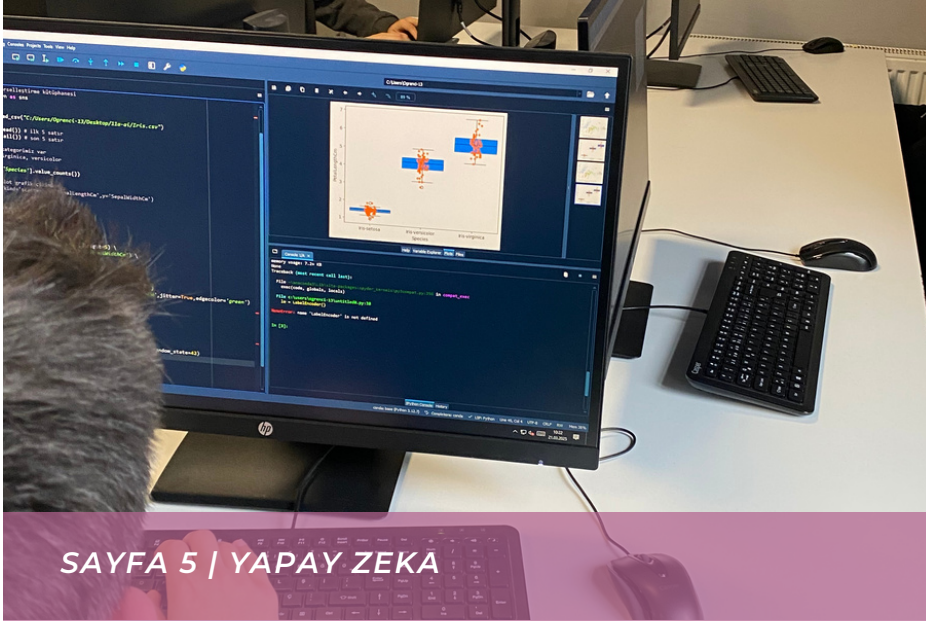
Makine Öğrenimine Giriş: Iris Dataset
Veri Seti Ayırma Mantığı

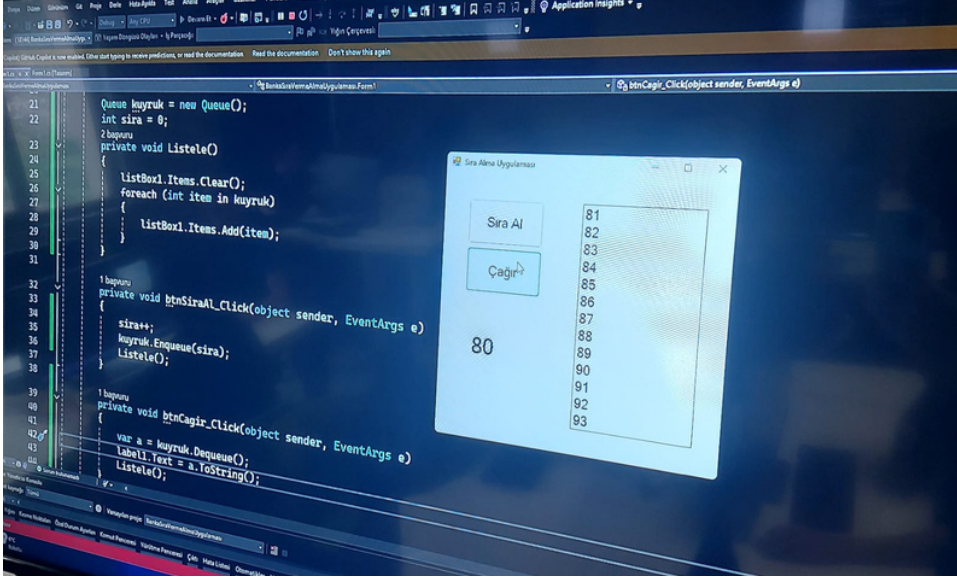
SAYFA 5

OYUN TASARIMI

Basit ortam tasarımı pratikleri.

SAYFA 6





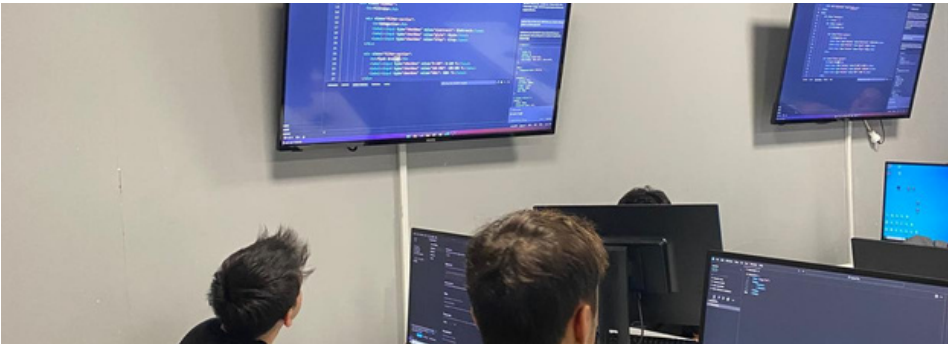
YAZILIM DERSLERİNDE BU HAFTA

SEFA ARSLAN

Bu hafta 9. sınıf öğrencilerimizle birlikte programlama temellerini güçlendiren eğlenceli ve öğretici bir ders gerçekleştirdik.

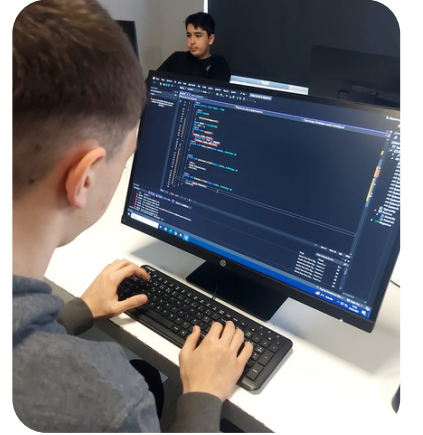
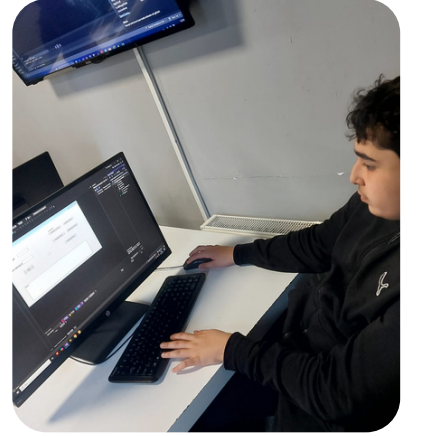
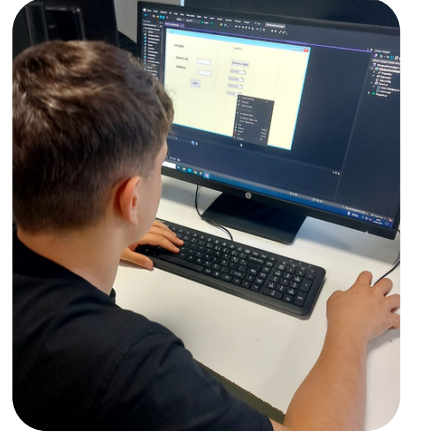
Dersimizin Konuları:

- ListBox Nesnesi ile Çalışma: Öğrencilerimiz, ListBox nesnesini kullanarak listeleme işlemlerini nasıl yapacaklarını öğrendiler. Verileri ekleme, çıkarma ve listeleme gibi işlemleri uygulayarak kavrayışlarını güçlendirdiler.
- For ve Foreach Döngüleri: Döngü yapıları üzerinden geçiş yaparak, farklı durumlarda nasıl kullanılabileceklerini pekiştirdiler.
- Queue (Kuyruk) Koleksiyonu: Veri yapılarından biri olan Queue koleksiyonunun temellerine değindik. İlk giren ilk çıkar (FIFO) mantığıyla çalışan bu koleksiyonun uygulamalı örneklerle nasıl kullanıldığını öğrendiler.

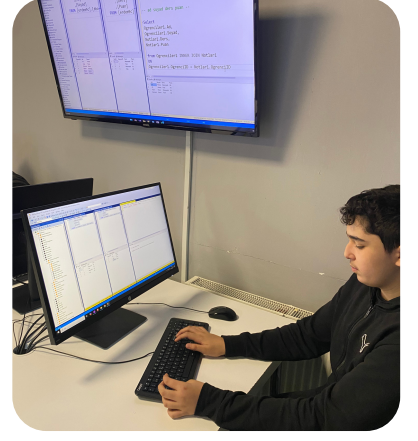
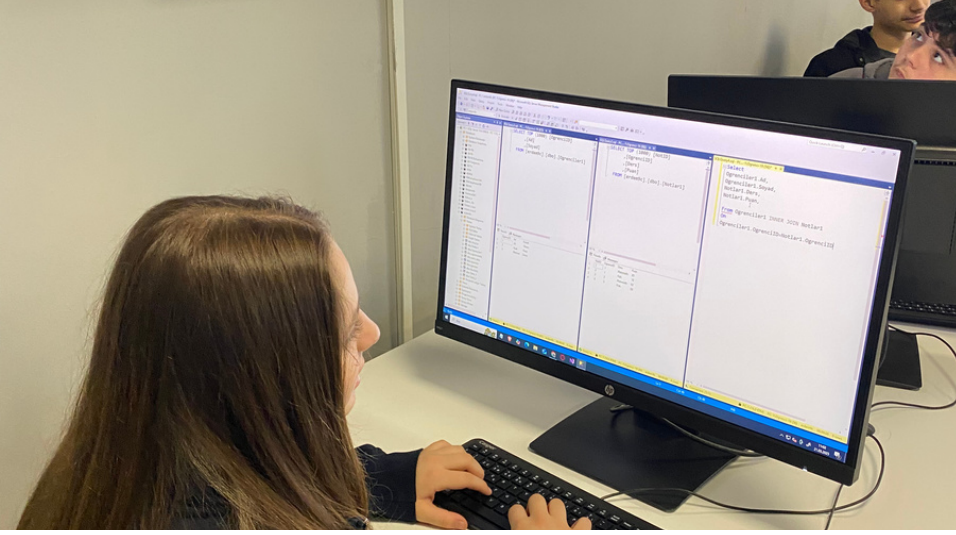


10. sınıf öğrencilerimizle ön bellek yükleme işlemlerine devam ettik. Projelerimizdeki veri tabanı sorgularını güçlendirdik.

11. sınıf öğrencilerimizle JSON veri yapısını tanıyarak, ürün bilgileri, fiyatlar ve kategoriler gibi verileri nasıl alabileceğimizi öğrendik. API ile çalışmanın temel adımlarını öğrenerek projeye sağlam bir başlangıç yaptık.



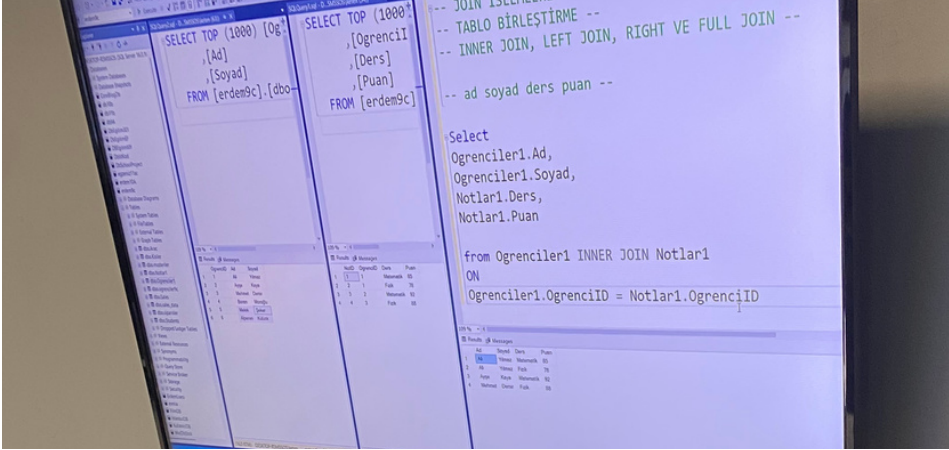
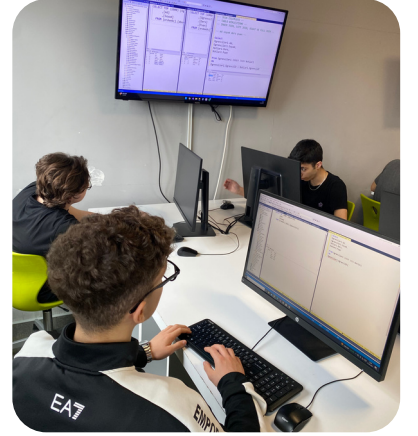
ERDEM
KOLEJİ



VERİ TABANI DERSLERİNDE BU HAFTA

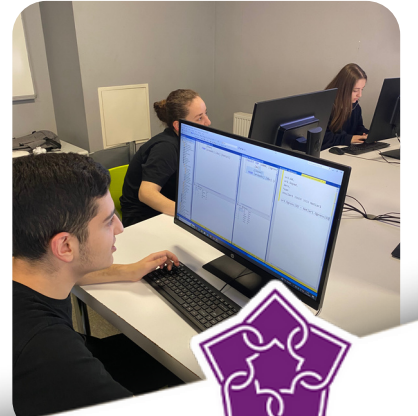
BURAK KETEN

Bu hafta veritabanı dersinde tüm JOIN işlemleri üzerinde durduk. INNER JOIN, LEFT JOIN, RIGHT JOIN ve FULL JOIN gibi farklı JOIN türlerini öğrendik. Bu işlemlerle, iki veya daha fazla tabloyu belirli bir alanda birleştirerek verileri daha kapsamlı bir şekilde sorgulayabileceğimizi gördük

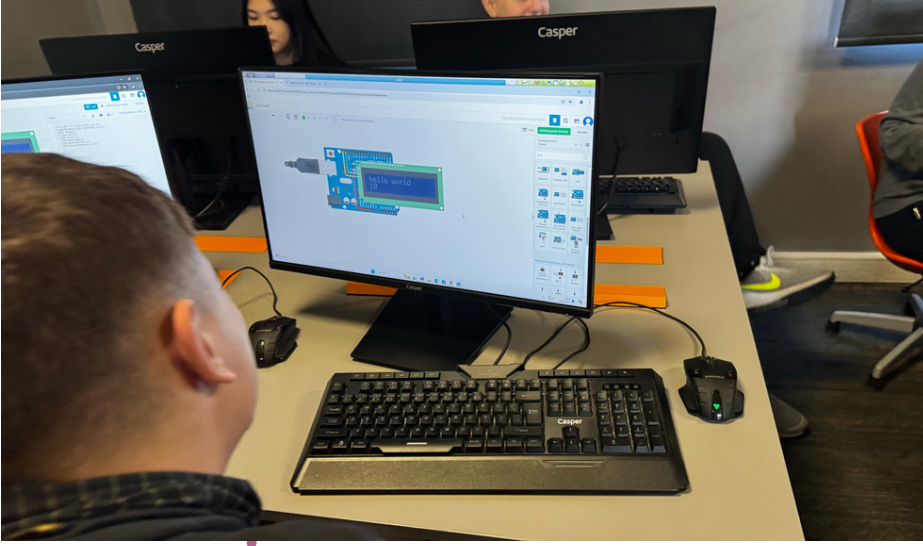


INNER JOIN, sadece her iki tablodaki eşleşen verileri getirirken; LEFT JOIN sol tablodaki tüm verileri ve sağ tablodan eşleşenleri, RIGHT JOIN ise sağ tablodaki tüm verileri ve sol tablodan eşleşenleri getirir. FULL JOIN ise her iki tablodaki tüm verileri birleştirir, eşleşmeyenler için NULL değeri gösterir.

Bu hafta bu JOIN işlemlerini SQL sorguları üzerinden pratiğe dökerek, veritabanlarında farklı tablolardan nasıl daha anlamlı ve kapsamlı veriler elde edebileceğimizi öğrendik.



ERDEM
KOLEJİ



ROBOTİK KODLAMA DERSLERİNDE BU HAFTA

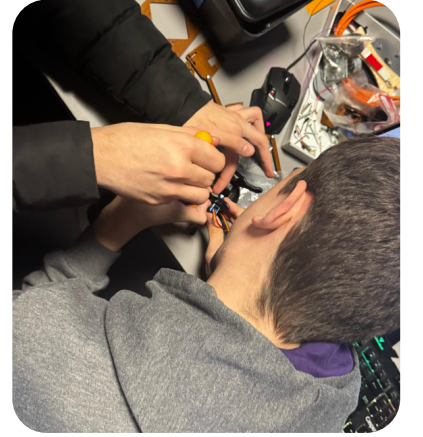
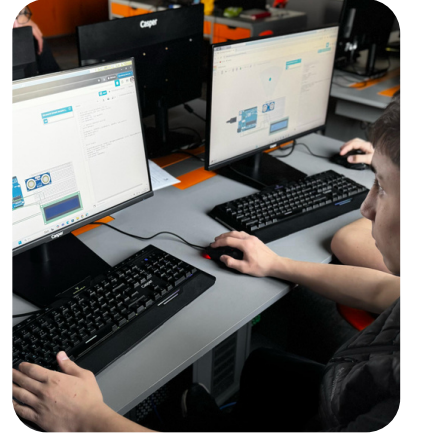
HİİAL KORK

Bu dersimizde, öğrencilerimiz ile öğrendiklerimizi birleştirdik . Bundan önceki derslerimizde bulunan potansiyometre, mesafe ölçer, buzzer, led yakma gibi uygulamaları kullanarak yeni projemize başladık.

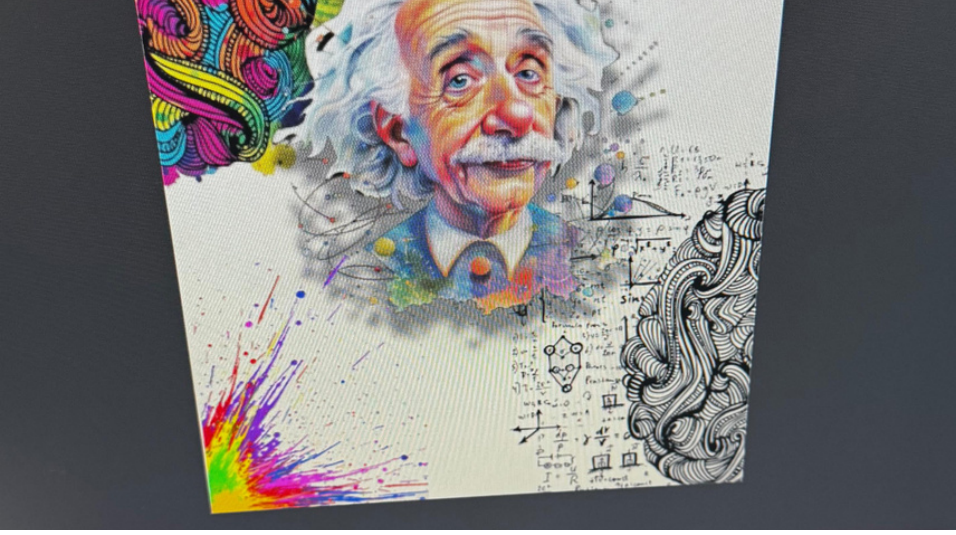
Yeni projemiz mesafe ve potansiyometre değerlerini LCD I2C Modüllü ekrana yazdırmak. Öğrencilerimiz bu derste kendilerini deneyimleme fırsatı bularak kendi yazılarını da yazmayı ihmal etmediler.



Ders sonunda proje kontrollerimizi gerçekleştirdik. Öğrencilerimizin eksik noktalarında destek olarak projenin aşamalarını birlikte değerlendirerek aşama kaydettik



ERDEM
KOLEJİ

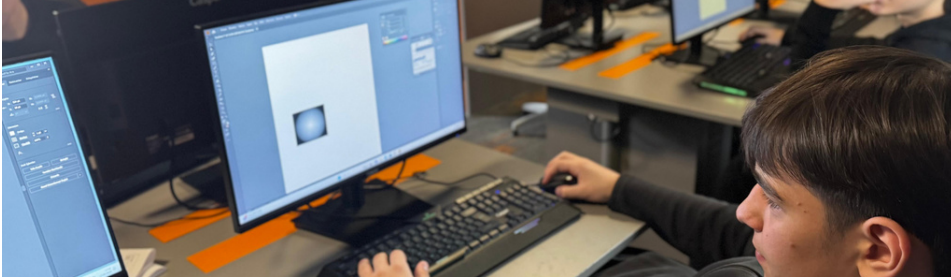


DİJİTAL TASARIM DERSLERİNDE BU HAFTA

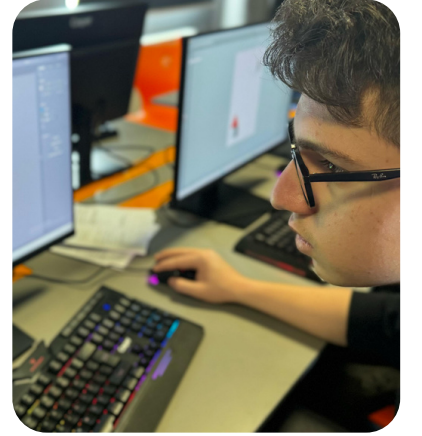
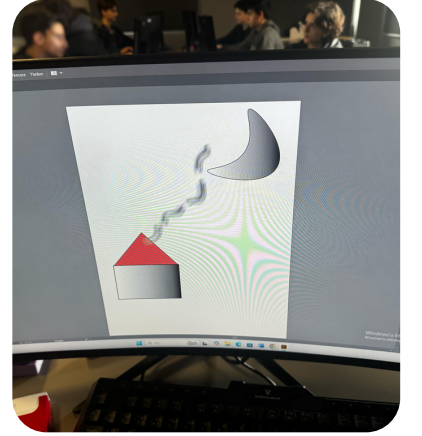
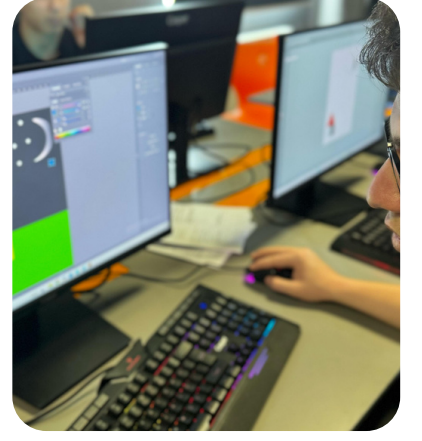
HİLAL KORK

Illustrator, vektörel çizimler yapmanıza, logolar oluşturmaya, afişler, broşürler, kitap kapakları gibi tasarımlar hazırlamanıza ve grafiklerinizi herhangi bir boyutta ve çözünürlükte kullanmanıza imkan tanımaktadır.

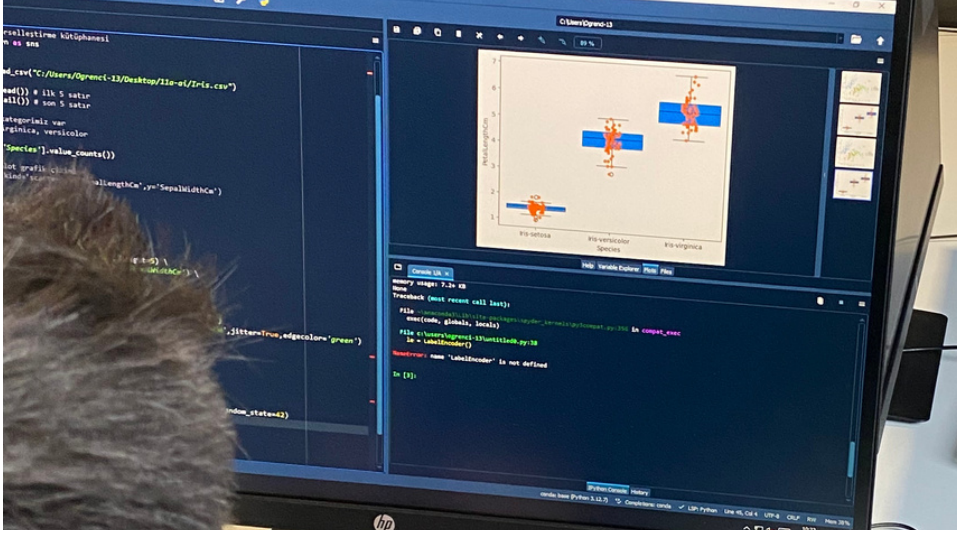
İlk olarak 9. ve 10. Sınıflarda arayüz tanıtımı , perspektif , vektörel çizim konularını değinildi. ;



izlerde bu dersimizde yukarıda bahsettiğimiz vektörel çizim özelliklerine dayanarak , kavisli kalem ile çap ölçüsü kullanarak ay çizimi , doğrusal kalem ile doğru çizerek çokgen çizimlerini ev motifi uygulaması yaptık.



ERDEM
KOLEJİ



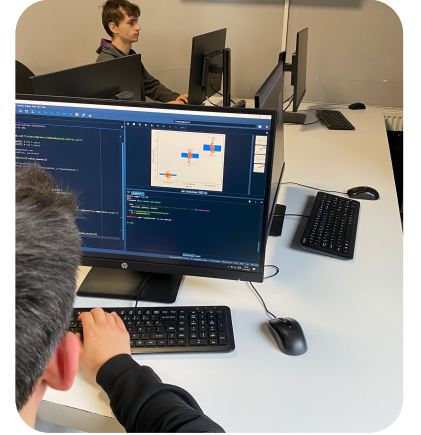
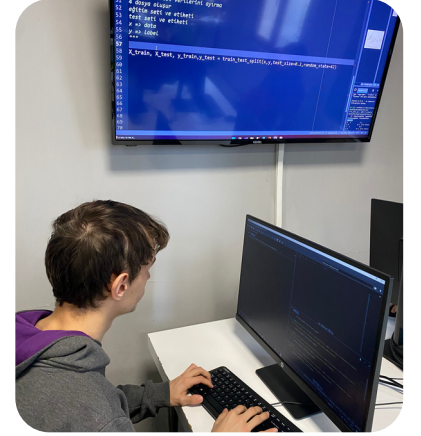
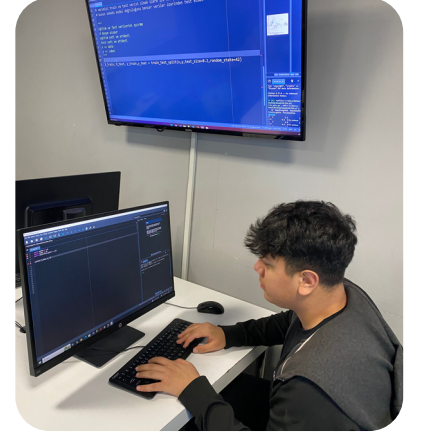
YAPAY ZEKA DERSLERİNDE BU HAFTA

BURAK KETEN

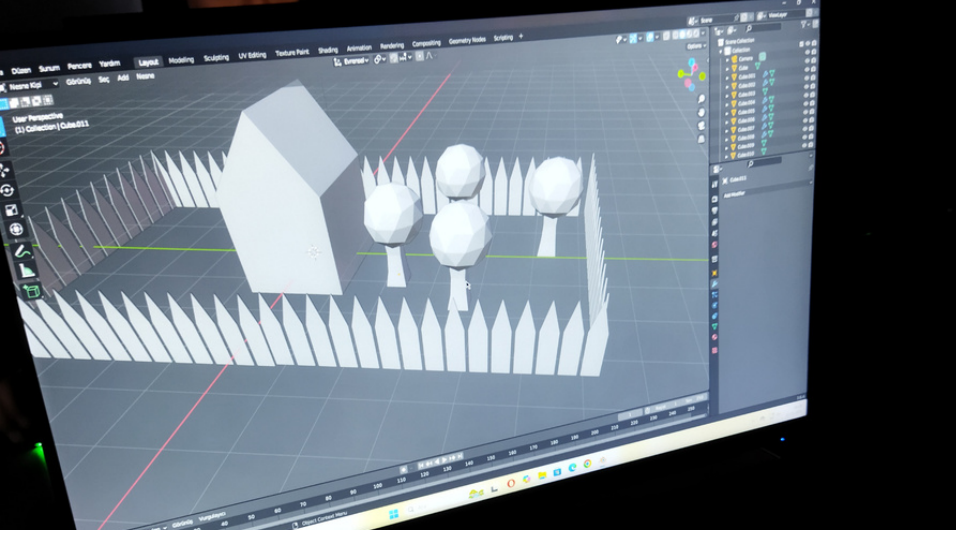
Bu hafta Iris veri seti ile makine öğrenmesine giriş yaptık. Veri setini inceledikten sonra, model eğitimi için veriyi %80 eğitim, %20 test olacak şekilde ayırmanın mantığını öğrendik. Bu yöntemin, modelin öğrenme sürecini iyileştirdiğini ve gerçek verilerle nasıl performans gösterdiğini değerlendirmemizi sağladığını tartıştık.



Bu yöntemin, modelin yalnızca gördüğü verilerle ezber yapmasını değil, aynı zamanda yeni veriler üzerinde nasıl performans gösterdiğini test etmemizi sağladığını tartıştık. Gerçek dünyada bu tür veri ayırma teknikleri, modelin başarısını ölçmek ve geliştirmek için oldukça önemlidir.



ERDEM
KOLEJİ

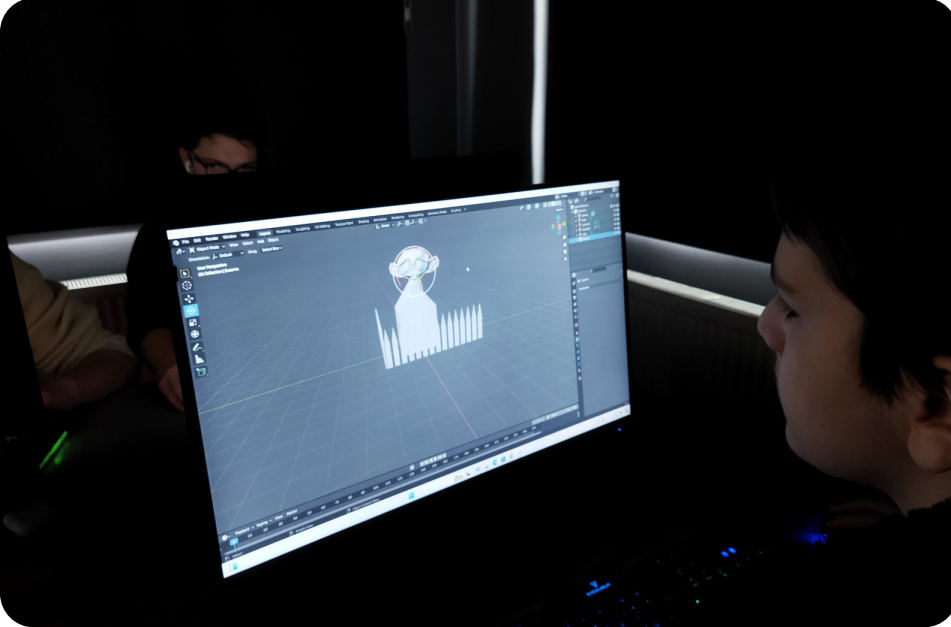


OYUN TASARIMI DERSLERİNDE BU HAFTA

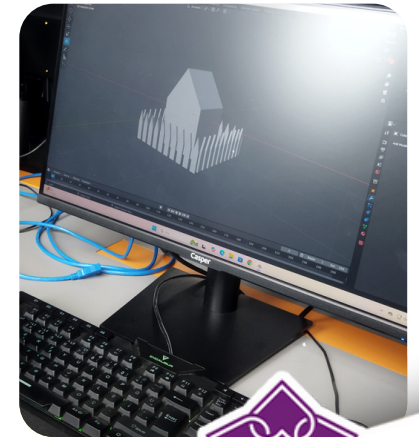
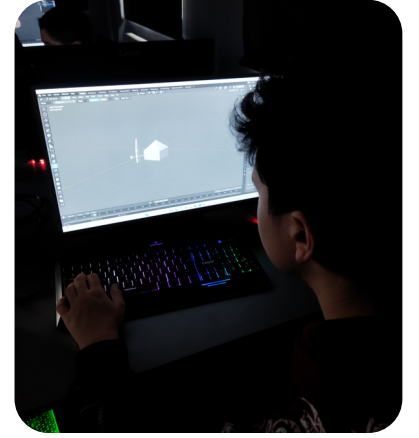
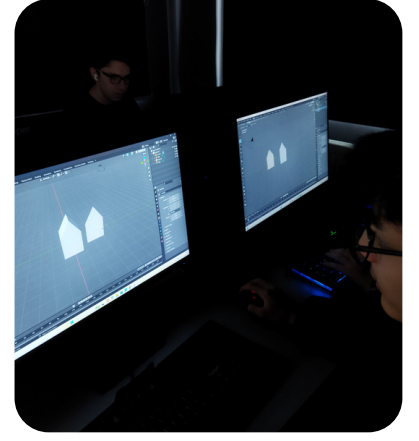
BATUHAN KUĞU

Bu hafta 9 ve 10. sınıflarımızda oyun tasarımı derslerimizde blender temellerinden devam ettik. Bahçe çitleri ile birlikte bir ev tasarladık.

Geçen hafta işlediğimiz blender temellerini ve kısayollarını pekiştirmiş olduk.



Ev ve çit yapımı ile öğrencilere çevre tasarımı alanında basit düşünme temellerini öğrettik.



ERDEM
KOLEJİ